



**INSTITUT TEKNOLOGI DEL**  
**Fakultas FITE**  
**Program Studi Diploma III Teknologi Informasi**

**RENCANA TUGAS MAHASISWA**

<b>MATA KULIAH</b>	Pengembangan Situs Web II				
<b>KODE</b>	1131204	<b>Kredit</b>	3	<b>SEMESTER</b>	2
<b>DOSEN PENGAMPU</b>	TNT				
<b>BENTUK TUGAS</b>			<b>WAKTU Pengerjaan TUGAS</b>		
Projek Pengembangan Aplikasi Berbasis Web			3 minggu		
<b>JUDUL TUGAS</b>					
Pengembangan Situs Web Dinamis sesuai dengan studi kasus yang diberikan.					
<b>SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH</b>					
[C3] Membangun sebuah aplikasi berbasis web yang terdiri dari proses CRUD data master dan proses transaksi secara berkelompok.					
<b>DESKRIPSI TUGAS</b>					
Mahasiswa secara berkelompok (3-4 orang) mengerjakan sebuah studi kasus yang akan diberikan. Studi kasus yang diberikan akan memiliki sekitar 6 fitur yang harus diimplementasikan. Dalam pengerjaan projek mahasiswa harus berkerjasama untuk mencari solusi untuk kasus yang diberikan.					
<b>METODE Pengerjaan TUGAS</b>					
Pengerjaan mulai dari tahap analisis, desain, implementasi, dan pengujian dari aplikasi yang akan dibangun. Setiap mahasiswa harus bertanggungjawab untuk setiap proses pengerjaan pengembangan situs web tersebut.					
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>					
<b>a. Obyek Garapan:</b> Case Study berbentuk fitur-fitur aplikasi					
<b>b. Bentuk Luaran:</b>					
1. Aplikasi					
2. Dokumen teknis: hasil analisis, desain, dan implementasi.					
3. Weekly Progress					
<b>INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>					
<ul style="list-style-type: none"><li>• Penilaian akan dilakukan secara <b>kelompok</b> dan <b>individual</b>.</li><li>• Penilaian individual akan dilakukan dengan cara menguji masing-masing mahasiswa untuk menjelaskan cara kerja fitur yang sudah diimplementasikan, sedangkan penilaian kelompok akan menilai cara presentasi (10%), tampilan aplikasi (User Interface) (15%), fitur yang dikerjakan (45%), dokumentasi(15%), dan administrasi weekly progress (15%).</li></ul>					
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>					
Week 9-10 : Desain ER-D Week 10 : Desain UI Week 11 : Implementasi UI Week 12-15 : Implementasi Main Function Week 16 : Penilaian			Minggu ke 9- Minggu ke-16		
<b>LAIN-LAIN</b>					
Agenda presentasi yang menjadi penilaian sbb:					

No.	Agenda	PIC	Durasi
1	Presentasi & demo	Mahasiswa	10 menit
2	Tanya-jawab	Dosen Pengampuh	20 menit
			30 menit

**DAFTAR RUJUKAN:**  
Semua materi kuliah

Pengertian 1 sks dalam BENTUK PEMBELAJARAN				Jam
a	Kuliah, Responsi, Tutorial			
	Tatap Muka	Penugasan Terstruktur	Belajar Mandiri	
	50 menit/minggu/semester	60 menit/minggu/semester	60 menit/minggu/semester	2,83
b	Seminar atau bentuk pembelajaran lain yang sejenis			
	Tatap muka		Belajar mandiri	
	100 menit/minggu/semester		70 menit/minggu/semester	2,83
c	Praktikum, praktik studio, praktik bengkel, praktik lapangan, penelitian, pengabdian kepada masyarakat, dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara			
	170 menit/minggu/semester			2,83

No.	Metode Pembelajaran Mahasiswa	Kode
1.	Small Group Discussion	SGD
2.	Role-Play & Simulation	RPS
3.	Discovery Learning	DL
4.	Self-Directed Learning	SDL
5.	Cooperative Learning	CoL
6.	Collaborative Learning	CbL
7.	Contextual Learning	CtL
8.	Project Based Learning	PjBL
9.	Problem Based Learning & Inquiry	PBL
10.	Atau metode pembelajaran lain, yang dapat secara efektif memfasilitasi pemenuhan capaian pembelajaran lulusan.	